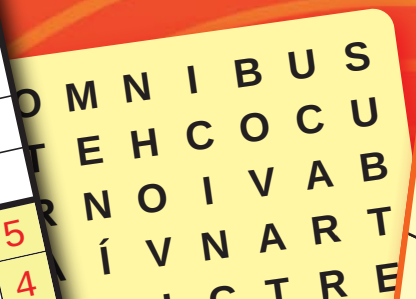
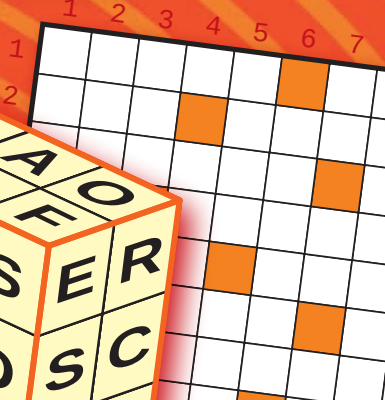
SUPLEMENTO

EXPERTAS

EN DIVERSIÓN

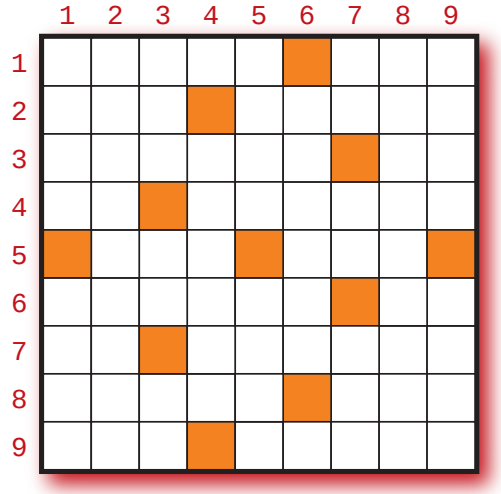
AUTODEFINIDO





ALFAGRAMA

Las referencias corresponden a las letras de las respuestas ordenadas alfabéticamente.



HORIZONTALES

1. ADIOR/APR.
2. AAC/ACCLO.
3. ALMORR/AC.
4. AM/AEEGLR.
5. EEL/AAR.
6. AAORRT/AM.
7. IN/AAESSS.
8. ADEOS/ALO.
9. ANO/AARRS.

VERTICALES

1. AAMR/ANNO.
2. AACDEIMOT.
3. ADR/LO/EO.
4. AAERRS.
5. ACLO/AARS.
6. AAAELR.
7. LP/GR/OSS.
8. AAAACELMR.
9. CEOR/AARS

ADIVINA, ADIVINADOR

La propuesta, esta vez, es una adivinanza. ¡A descubrirla!

MAMÁ Y PAPÁ LA LLEVAN,
TAMBIÉN LA TÍA Y EL TÍO;
LOS ABUELOS NO LA TIENEN,
Y SIEMPRE ESTÁ EN EL FRÍO.

SUDOKUS X 2

En cada juego, ubique en las hileras (horizontales), columnas (verticales) y recuadros de 3x3 (indicados con bordes gruesos) los dígitos del 1 al 9.

				5				
6		3						1
9					1		3	8
		8	5		9	1	6	
		9				4		
	6	5	7		4	8		
2	8		6					5
7						2		4
				9				

				5				
6		3						1
9					1		3	8
		8	5		9	1	6	
		9				4		
	6	5	7		4	8		
2	8		6					5
7						2		4
				9				

EN CLAVE

A número igual, corresponde letra igual. Como ayuda, ubicamos una palabra.

14	9	11	10	14		9	14	8	14		17	4	14	16
4	11	26	14		14 A	17	8	5	16	5		5	20	14
14	20	6	22	14	10 N		14	22	5	20	11	23	11	8
16	14	20	14	16	4 T	11		11	26	11	16		8	14
	22	5	16		11 E	26	17	4	14		4	5	4	
23	5		4	14	16 S	14		11	8	14	8	17	14	10
14	8	4	11	16	14 A	10	5		14	24	14	8	8	14
20	11	11		5	20 L	11	8	14	10		22	17	14	16
11	16	5	16		14 A	16	14	8		8	5	14	10	14

SO		RO
A		MO
A		NIS
PA		MA
ES		MA
MA		A
PE		CA
LU		RO
O		TE
CA		BA
PE		NE

SÍLABAS

Ubique las sílabas en las casillas blancas, de manera que en forma horizontal se lean palabras. Una vez resuelto el juego, en la columna central se formará un refrán.

Sílabas
CE - DO - ES - LO - LU - NO - O - QUE - RE - RO - TO.

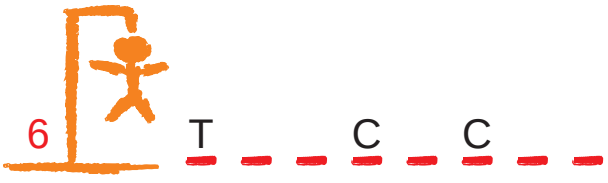
SOPA SIN LISTA

Encuentre en esta sopa 60 palabras de 6 letras cada una. Pueden estar ubicados en forma horizontal, vertical o diagonal, en uno u otro sentido. Atención: no valen verbos conjugados (aunque sí en infinitivo) ni plurales.

R A R D E I H O M B R O C I M O C A O O
J A B A T O B O N A C E S V L A C A H C
U P M A H C N A C N R A L O Z A N O C I
O A U R S P O R O L I P T S N I S R E N
C B L L E G A R O S A D O I D A N O R O
I A U T M M T R M O D R E N B T C T T T
T O L P U O R U C S O R O G A R F C I U
O N A M O R L N L H Y V A R L E O E Z H
G I R F A Z A A G R E U J A I U M S N R
A R O Z A R B A C N Y N I T D P I T A A
R A Y R T X O S O G U J Z S O G N I R G
I M I N E R O R E T N E A I I C I L G L
T N I N S U L A T R O P L L M I M O S O
A X E T O Y O C H A R C O C T A V O E H

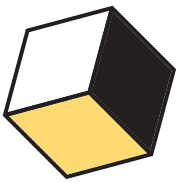
EL AHORCADO

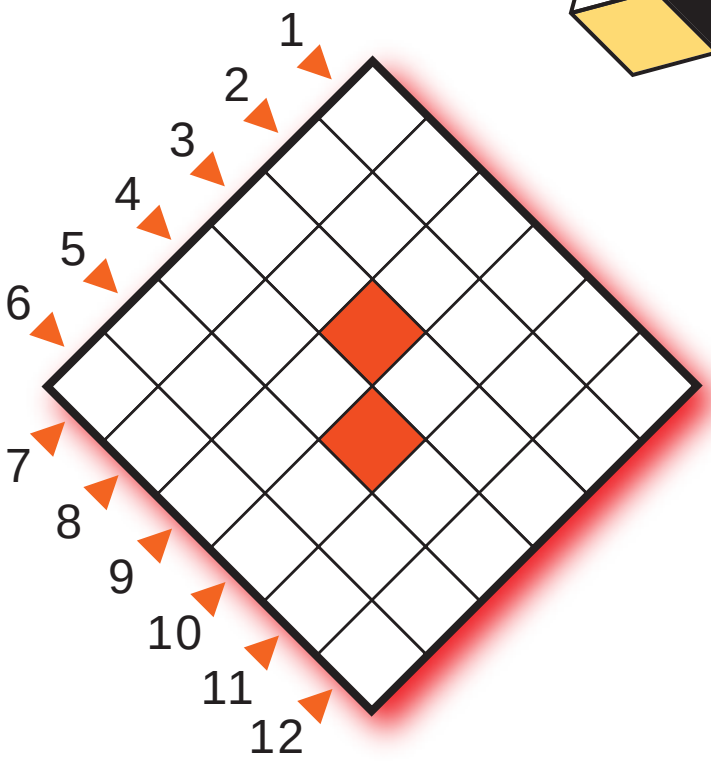
En cada una de estas partidas de El ahorcado, es la última jugada para descubrir una palabra de 8 letras. Tenga en cuenta que no valen los plurales ni los verbos conjugados (sí se aceptan los verbos en infinitivo).



ROMBOGRAMA

Anote las respuestas en forma diagonal, siguiendo las flechas.



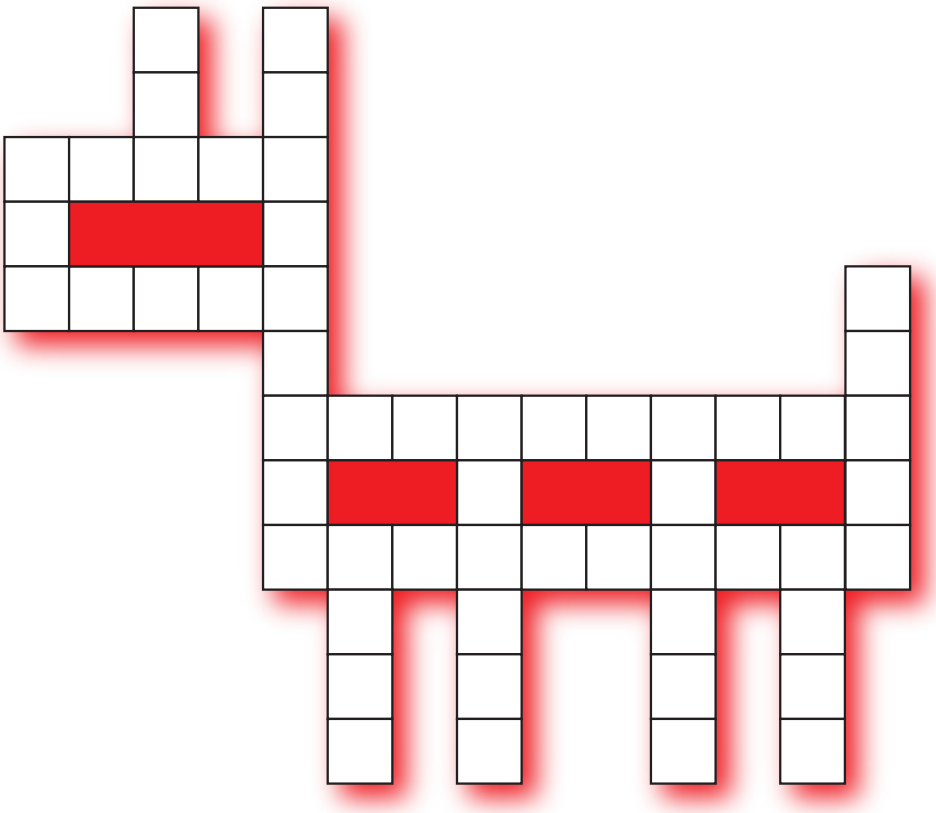


DEFINICIONES

1. Que suena.
2. Secos, estériles.
3. Abreviatura de señor / Hija de Cadmo.
4. Raspa con instrumento cortante / Primera terminación verbal de infinitivo.
5. En una contienda deportiva, igualdad en el marcador.
6. Modelo o norma (pl.).
7. Naturales de Persia.
8. Ato, enlazo.
9. Aúpe, lleve en brazos / Prefijo privativo.
10. Símbolo químico del tantalio / Muy distraído, como perdido.
11. Cañería para conducir el agua.
12. Relativo al suero.

PERRO CRUZADO

Ubique en este canino esquema las palabras dadas. Para facilitar la tarea, las ordenamos según su cantidad de letras.



3 LETRAS
MAR
TÍO

4 LETRAS
CARA
LOAR

5 LETRAS
BROMO
MAORÍ
RAZÓN

6 LETRAS
INGLÉS
RETAZO

9 LETRAS
CLIENTELA

10 LETRAS
ACUTÁNGULO
ESCRUTINIO

ANAGRAMAS

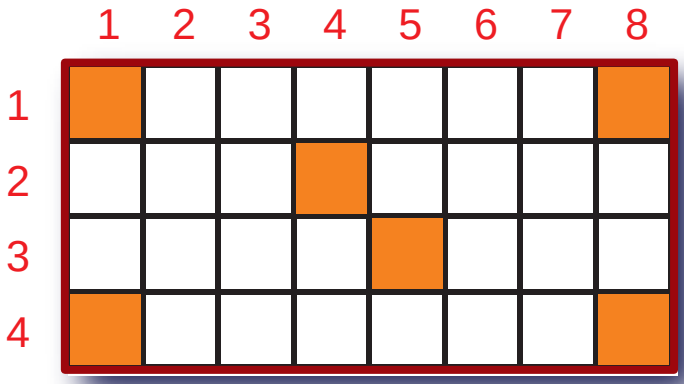
En lugar de definiciones damos anagramas de las respuestas (palabras que tienen las mismas letras, pero en otro orden).

HORIZONTALES

1. TORCIA.
2. ORA / RETO.
3. MAGO / PAR.
4. CONTAR.

VERTICALES

1. GA.
2. ARCA.
3. AMOR.
4. NO.
5. TI.
6. CREO.
7. RARO.
8. PO.



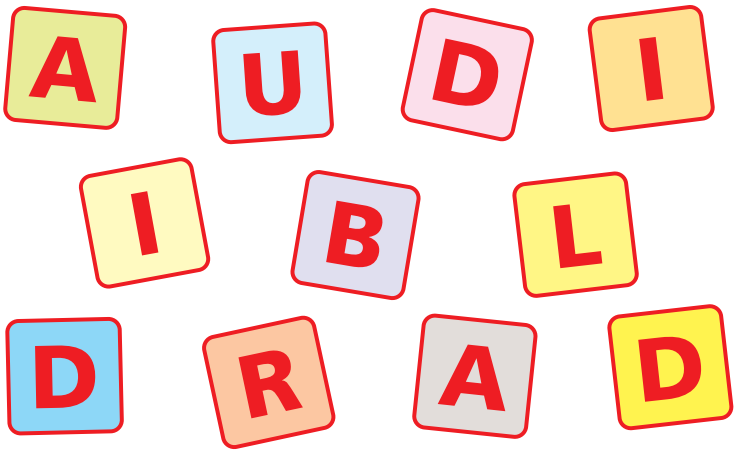
B	O	M	N	I	B	U	S
O	T	E	H	C	O	C	U
C	R	N	O	I	V	A	B
R	A	Í	V	N	A	R	T
A	C	M	I	C	T	R	E
B	T	I	I	R	R	E	F
C	O	L	E	O	E	T	T
A	R	A	H	C	N	A	L

VEHÍCULOS

En esta sopa de letras se esconden los nombres de 12 vehículos. Pueden estar ubicados en forma horizontal, vertical o diagonal, en uno u otro sentido. Con las letras no utilizadas, en el orden habitual de lectura, se formará el nombre de otro vehículo.

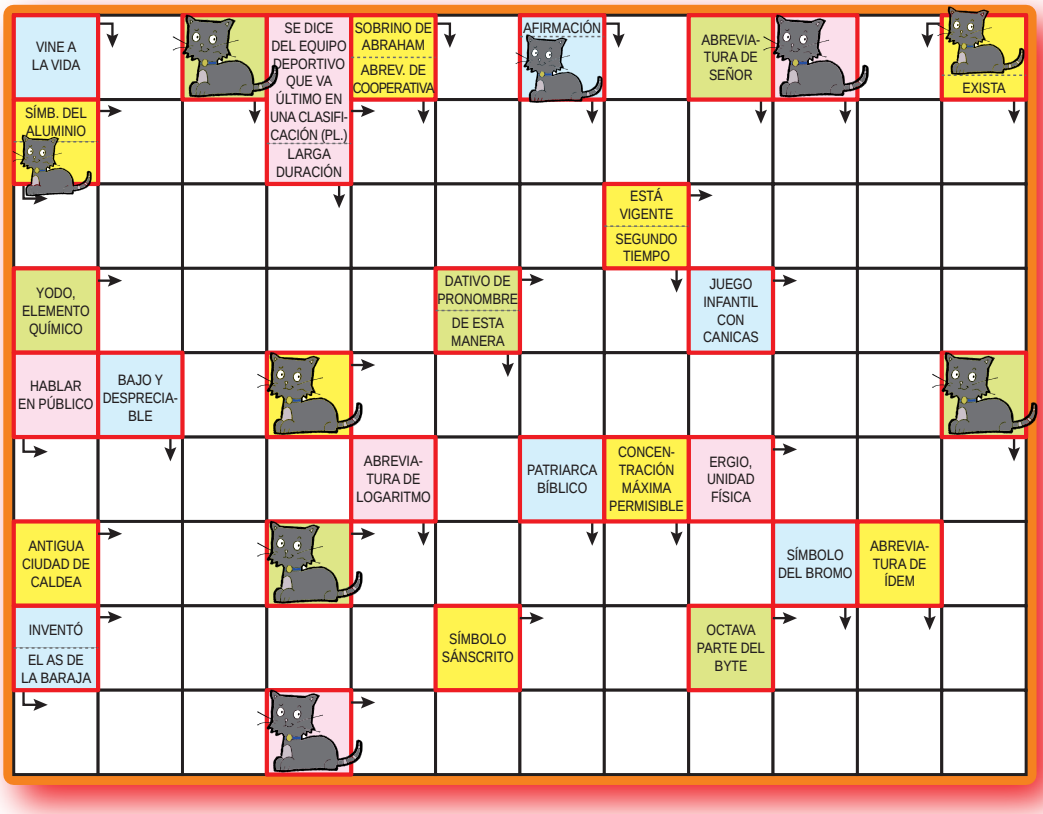
LETRAS SUELTAS

Al ordenar estas letras se podrá leer una palabra relacionada con la vida útil de los objetos.



AUTO FELINOS

Cada vez que encuentre un dibujo, anote el nombre de una raza felina.

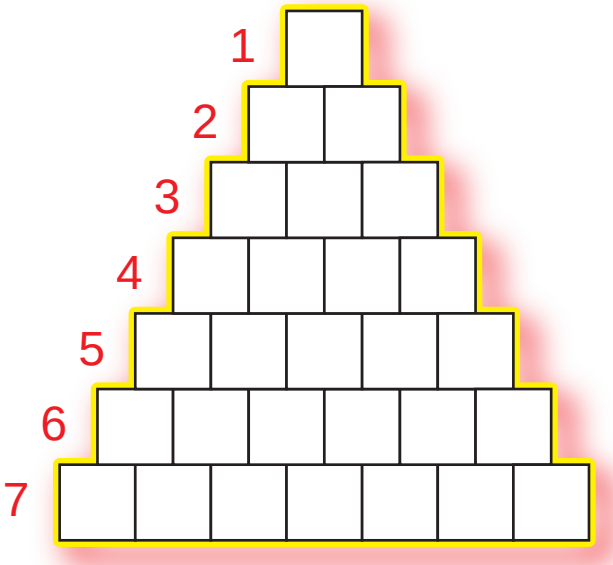


PIRAMIDAL

Cada palabra (salvo la primera, que es de una letra) se forma con las mismas letras de la anterior, más otra que se agrega.

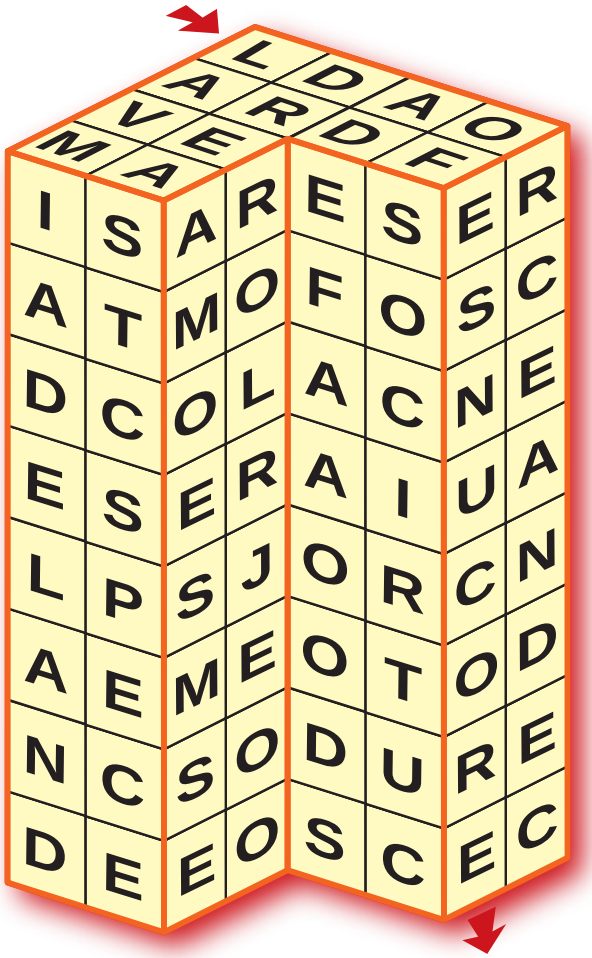
DEFINICIONES

1. Tercera vocal.
2. Afirmación.
3. De esta manera.
4. Expresión de alegría.
5. Apuro, urgencia.
6. Estante, anaquel.
7. Curva plana que da vueltas indefinidamente alrededor de un punto, alejándose más de él en cada una de ellas.



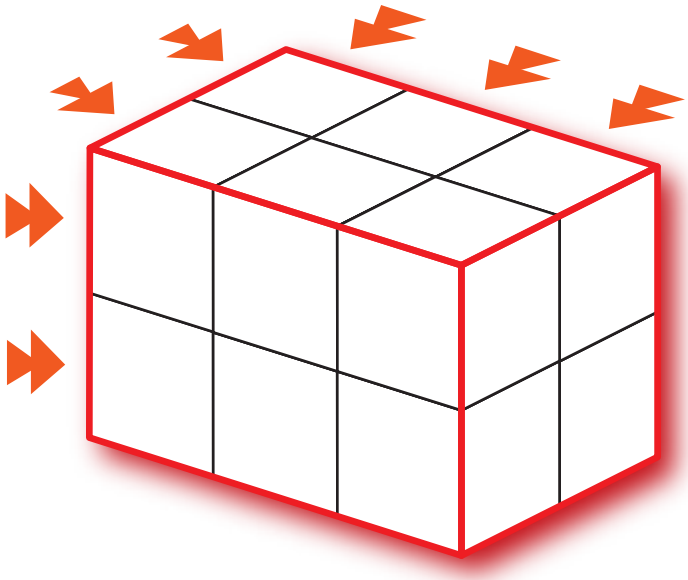
FRASE 3D

Comience en la flecha superior y recorra esta construcción de tres dimensiones saliendo por la flecha inferior, para leer un pensamiento de Rabindranath Tagore. Deberá pasar por todas las letras (solo una vez por cada una de ellas).



POLIEDRO

Las definiciones se dan mezcladas. Anote las respuestas siguiendo las flechas y doblando por las aristas cuando sea necesario.

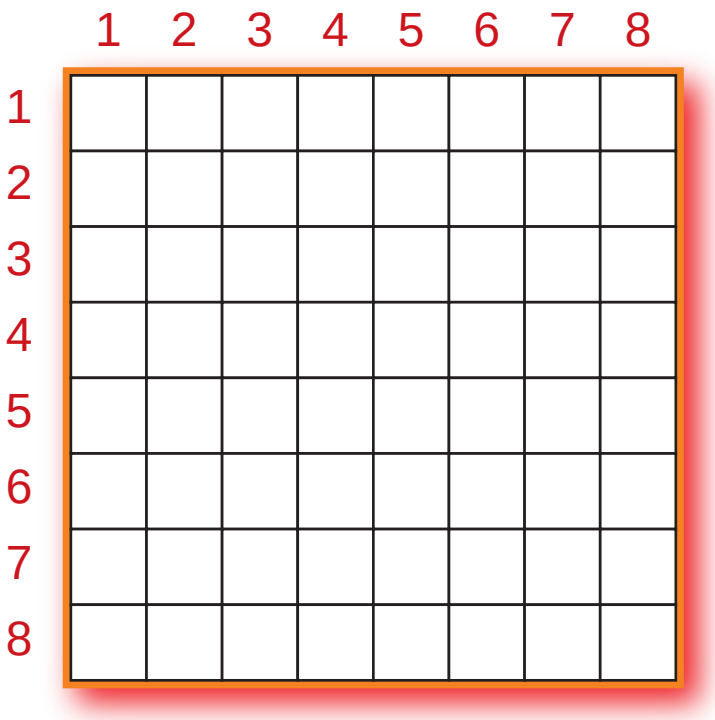


DEFINICIONES

1. Tercera vocal.
2. Definiciones
3. Detenga el movimiento.
4. Loco, demente.
5. Mamífero carnicero de pelaje espeso y suave.
6. Que carece de punta o filo.
7. Rezar, elevar plegarias.
8. Ventiles, airees.
9. Vestimenta, indumentaria (pl.).

LINEAL

Las palabras de cada hilera (horizontales) y columna (verticales) se anotan una a continuación de la otra, en el orden en que se presenta cada par de referencias.



HORIZONTALES

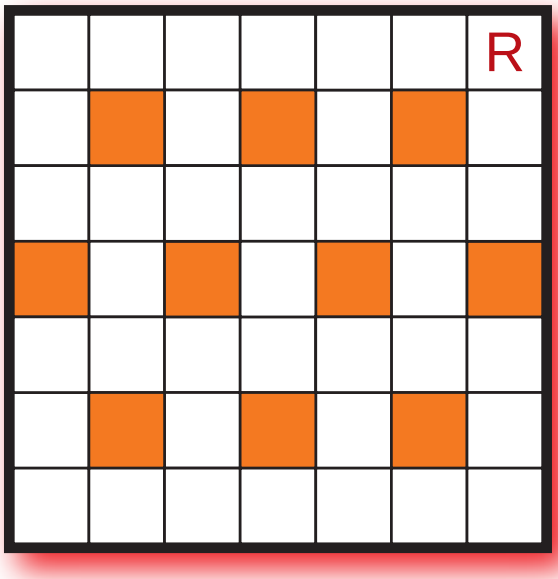
1. Natural de Arabia / Existir.
2. Signo zodiacal / Conjunto de instrumentos y herramientas de un oficio.
3. Falla, yerra / Onomatopeya de un sonido acompasado.
4. Elevado / Interjección para estimular al caballo a andar.
5. Ánsar, ave palmípeda / Trasladaba una cosa hasta aquí.
6. Conseguir, obtener / Percibí los sonidos.
7. Época, período / Antiguo teatro griego.
8. Especie de chacó de fieltro / Asa ligeramente.

VERTICALES

1. Espíritu / Percibir los olores.
2. Verdadero / Conjunto de personas que cantan juntas.
3. Arteria principal del cuerpo humano / Fluido aeriforme.
4. Taberna, local donde se despachan bebidas / Distintos de los que se habla.
5. Interjección para avisar de un peligro / Instrumento de labranza.
6. Tercer hijo de Adán y Eva / Espacia, hace menos frecuente.
7. Tesoro público / Símbolo del osmio.
8. Rozamiento / Adverbio: por poco.

CRUCE TOTAL

Ubique las palabras en el esquema a partir de la letra R que figura como guía.



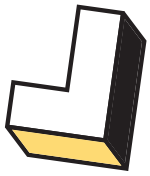
DEFINICIONES

3 Letras

CID
ESA
IDO
LAR
LIO
LIS
LOT
RED
SOL
TOT
URA

7 Letras

ALTITUD
COLOSAL
DESOLAR
ESTELAR



PALABRAS ESCONDIDAS

En la sopa de letras se esconde el nombre de estas ocho prendas que podemos usar cuando hace frío: campera, capa, guantes, gorro, bufanda, medias, tapado y polera. ¿Te animás a encontrarlas? Las palabras pueden leerse en forma horizontal o vertical, y en uno u otro sentido.

M	U	L	I	C	A	C	I	L	O
A	B	U	F	A	N	D	A	A	G
P	C	I	R	M	E	L	P	I	U
O	I	M	A	P	O	I	A	M	A
L	G	O	I	E	L	O	C	R	N
E	I	G	O	R	R	O	S	E	T
R	E	O	D	A	R	A	L	T	E
A	A	D	U	M	E	D	I	A	S
A	T	A	P	A	D	O	I	N	A
P	A	G	U	A	N	A	T	E	D

¿CUÁL ES EL ANIMAL QUE SIEMPRE LLEGA AL FINAL?

EL DELFÍN

JUEGO DE LAS DIFERENCIAS:

Parecen iguales pero no lo son. Encontrá las 10 diferencias entre estos dos dibujos.

CAMINO SINUOSO

Solo uno de estos tres vehículos obtendrá la copa de campeón. ¿Cuál será?

¿QUÉ DICE UNA CEREZA FRENTE A UN ESPEJO?

¿SERÉ ESA?

SÍLABAS AL VIENTO

El viento mezcló las sílabas de estas palabras. Ordenalas y descubrí el nombre de cuatro objetos que podés encontrar en un costurero:

JE-TI-RAS: _____

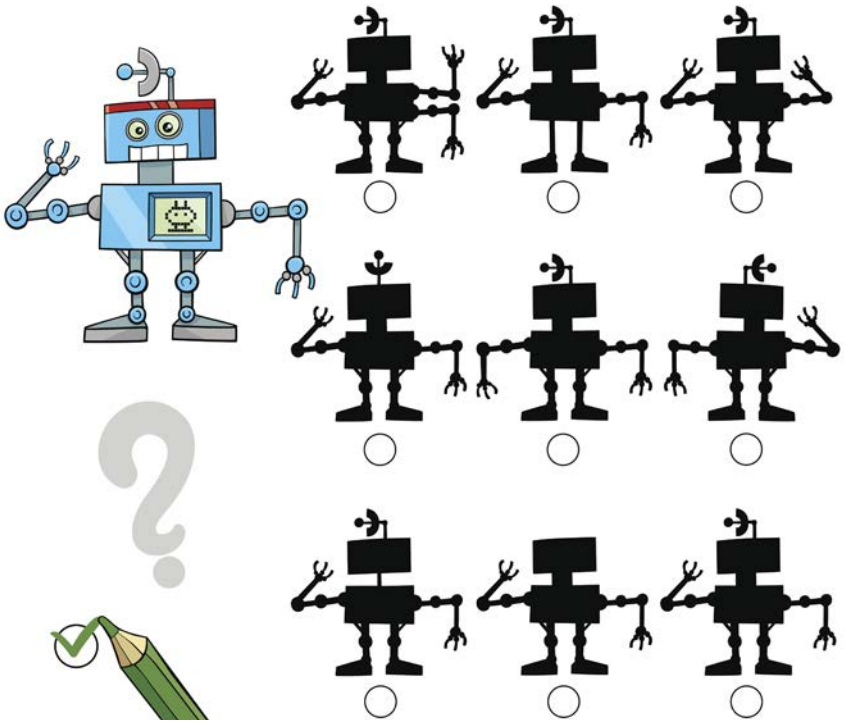
BO-NES-TO: _____

FI-RES-AL-LE: _____

ME-CEN-TRO-TÍ: _____

LA SOMBRA HUIDIZA

Este robot perdió su sombra. ¿Podrás encontrarla?



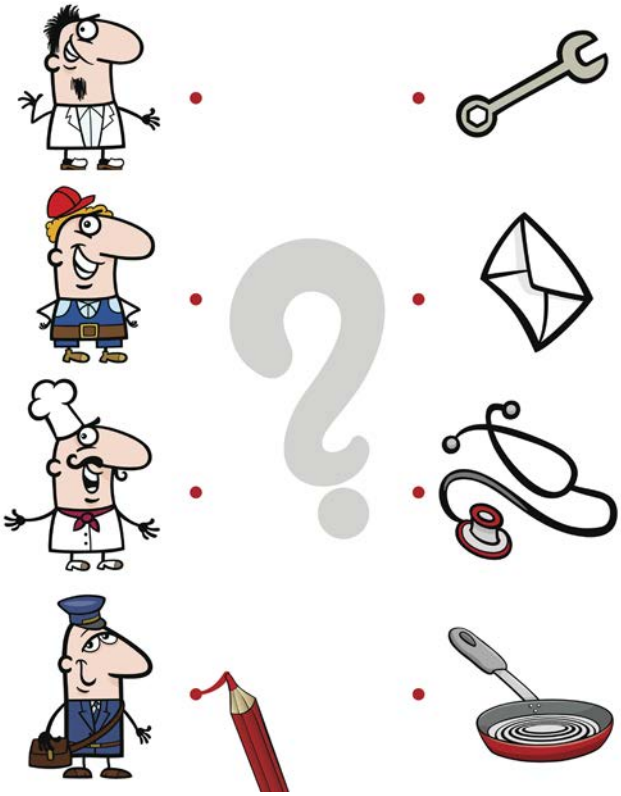
ADIVINA ADIVINADOR

SI GRITO LO ROMPO,
SI HABLO TAMBIÉN,
ES MUY DELICADO
¿YA SABES QUÉ ES?

EL SILENCIO

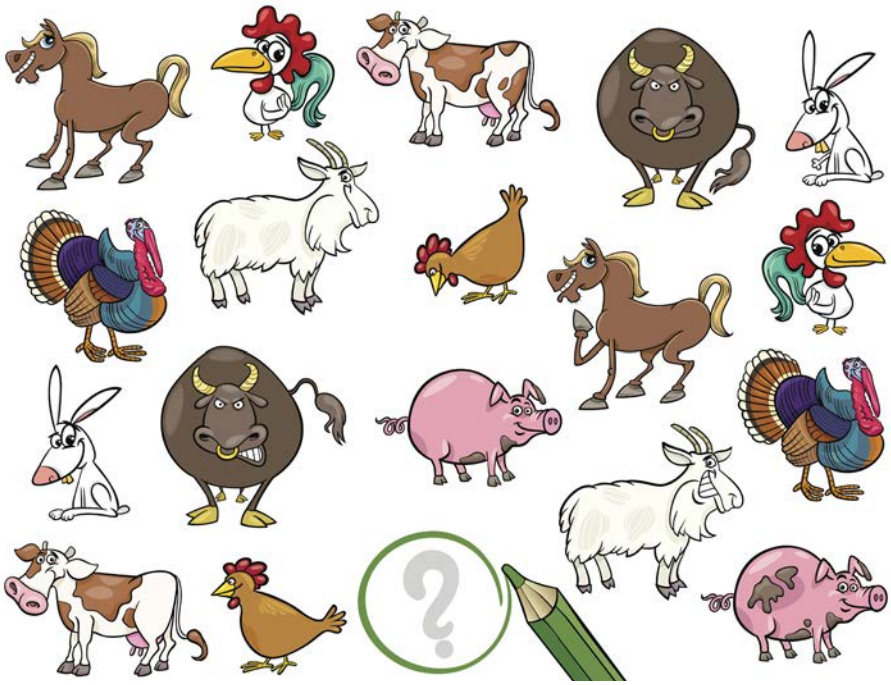
FLECHAZO

Uní con una flecha cada elemento de la derecha con su dueño.



EL PAR PERFECTO

Solo uno de estos dibujos se repite exactamente. ¿Podrás descubrir cuál es?

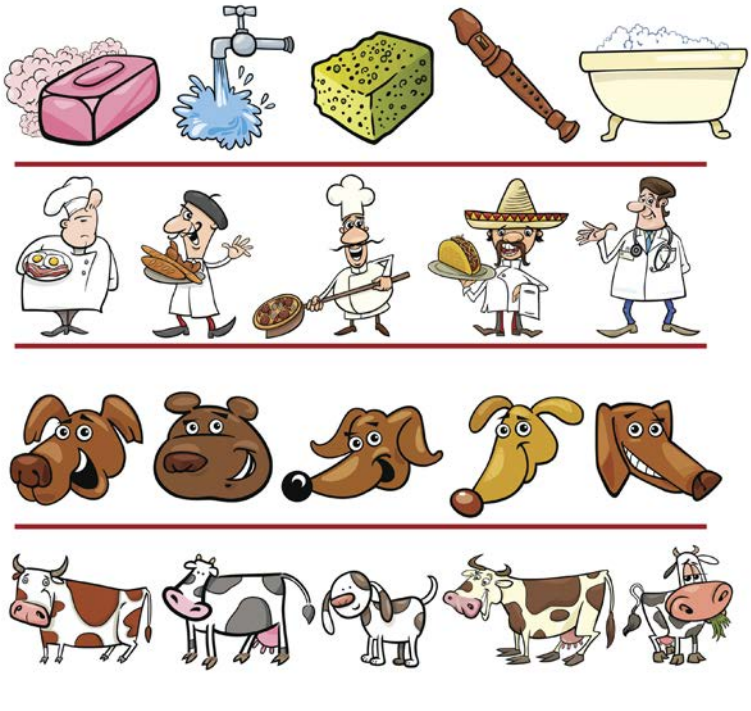


UN SEÑOR SACA A PASEAR A SU GATO CON UNA CORREA Y UNA SEÑORA LE PREGUNTA:

– ¿ARAÑA?
–NO, GATO.

FUERA DE LUGAR

En cada una de estas cuatro series hay un dibujo que no encaja con el resto. ¿Cuál será?



ALFAGRAMA

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	R	A	D	I	O	■	P	A	R
2	A	C	A	■	C	A	L	C	O
3	M	O	R	R	A	L	■	A	C
4	A	M	■	A	L	E	G	R	E
5	■	E	L	E	■	A	R	A	■
6	A	T	O	R	A	R	■	M	A
7	N	I	■	A	S	A	S	E	S
8	O	D	E	S	A	■	O	L	A
9	N	A	O	■	R	A	S	A	R

ADIVINA ADIVINADOR

LA TILDE

ANAGRAMAS

■	A	R	T	I	C	O	■
A	R	O	■	T	E	R	O
G	A	M	O	■	R	A	P
■	C	A	N	T	O	R	■

LETRAS SUELTAS

DURABILIDAD

AUTODIFINIDO

■	C	■	■	T	■	■	S	■	S	■	O	■	P	
S	O	B	R	E	A	L	I	M	E	N	T	A	R	
■	N	R	■	G	L	O	R	I	A	■	I	C	E	
■	S	I	C							■	■	A	S	
A	P	E	A							S	A	L	E	
■	I	■	R							■	R	O	N	
O	R	A	R							K	U	R	T	
■	A	R	A							■	■	A	I	
■	C	A	■							A	■	M	R	
L	I	B	A							C	A	I	■	
■	O	E	S							■	T	E	A	
U	N	■	E	■	■	N	■	T	U	■	■	N	U	
■	E	M	E	R	G	E	R	■	S	C	O	T	T	
O	S	U	N	O	■	W	A	T	E	R	L	O	O	

SUDOKUS X 2

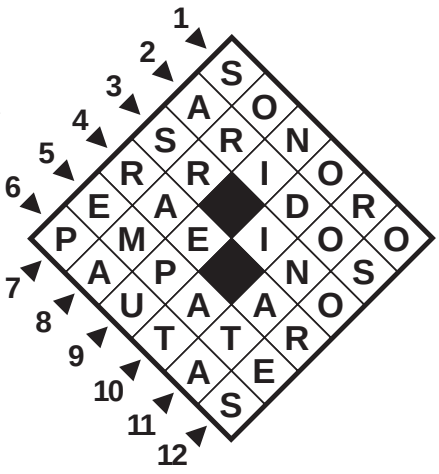
8	1	7	3	5	6	9	4	2
6	4	3	9	8	2	5	7	1
9	5	2	4	7	1	6	3	8
4	7	8	5	2	9	1	6	3
1	2	9	8	6	3	4	5	7
3	6	5	7	1	4	8	2	9
2	8	1	6	4	7	3	9	5
7	9	6	1	3	5	2	8	4
5	3	4	2	9	8	7	1	6

8	1	7	3	5	6	9	4	2
6	4	3	9	8	2	5	7	1
9	5	2	4	7	1	6	3	8
4	7	8	5	2	9	1	6	3
1	2	9	8	6	3	4	5	7
3	6	5	7	1	4	8	2	9
2	8	1	6	4	7	3	9	5
7	9	6	1	3	5	2	8	4
5	3	4	2	9	8	7	1	6

LINEAL

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	A	R	A	B	E	S	E	R
2	L	E	O	A	P	E	R	O
3	M	A	R	R	A	T	A	C
4	A	L	T	O	A	R	R	E
5	O	C	A	T	R	A	I	A
6	L	O	G	R	A	R	O	I
7	E	R	A	O	D	E	O	N
8	R	O	S	S	O	A	S	A

ROMBOGRAMA



SILABAS

SO	NO	RO
A	TO	MO
A	DO	NIS
PA	LO	MA
ES	QUE	MA
MA	RE	A
PE	LU	CA
LU	CE	RO
O	ES	TE
CA	O	BA
PE	RO	NE

EN CLAVE

A	V	E	N	A	■	V	A	R	A	■	I	T	A	S
T	E	M	A	■	A	I	R	O	S	O	■	O	L	A
A	L	U	D	A	N	■	A	D	O	L	E	C	E	R
S	A	L	A	S	T	E	■	E	M	E	S	■	R	A
■	D	O	S	■	E	M	I	T	A	■	T	O	T	■
C	O	■	T	A	S	A	■	E	R	A	R	I	A	N
A	R	T	E	S	A	N	O	■	A	G	A	R	R	A
L	E	E	■	O	L	E	R	A	N	■	D	I	A	S
E	S	O	S	■	A	S	A	R	■	R	O	A	N	A

SOPA SIN LISTA

R	A	R	D	E	I	H	O	M	B	R	O	C	I	M	O	C	A	O	O
J	A	B	A	T	O	B	O	N	A	C	E	S	V	L	A	C	A	H	C
U	P	M	A	H	C	N	A	C	N	R	A	L	O	Z	A	N	O	C	I
O	A	U	R	S	P	O	R	O	L	I	P	T	S	N	I	S	R	E	N
C	B	L	L	E	G	A	R	O	S	A	D	O	I	D	A	N	O	R	O
I	A	U	T	M	M	T	R	M	O	D	R	E	N	B	T	C	T	T	T
T	O	L	P	U	O	R	U	C	S	O	R	O	G	A	R	F	C	I	U
O	N	A	M	O	R	L	N	L	H	Y	V	A	R	L	E	O	E	Z	H
G	I	R	F	A	Z	A	A	G	R	E	U	J	A	I	U	M	S	N	R
A	R	O	Z	A	R	B	A	C	N	Y	N	I	T	D	P	I	T	A	A
R	A	Y	R	T	X	O	S	O	G	U	J	Z	S	O	G	N	I	R	G
I	M	I	N	E	R	O	R	E	T	N	E	A	I	I	C	I	L	G	L
T	N	I	N	S	U	L	A	T	R	O	P	L	L	M	I	M	O	S	O
A	X	E	T	O	Y	O	C	H	A	R	C	O	C	T	A	V	O	E	H

AUTO FELINOS

	N			L		S			J		
	A	L		C	O	L	I	S	T	A	S
O	C	E	L	O	T	E		R	I	G	E
	I	O	D	O		O	S		G	U	A
		P		P	A	N	T	E	R	A	
O	R	A	R		S				E	R	G
	U	R		L	I	N	C	E			A
	I	D	E	O		O	M		B	I	T
U	N	O		G	U	E	P	A	R	D	O

CRUCE TOTAL

E	S	T	E	L	A	R
S		O		O		E
A	L	T	I	T	U	D
	I		D		R	
C	O	L	O	S	A	L
I		I		O		A
D	E	S	O	L	A	R

VEHÍCULOS

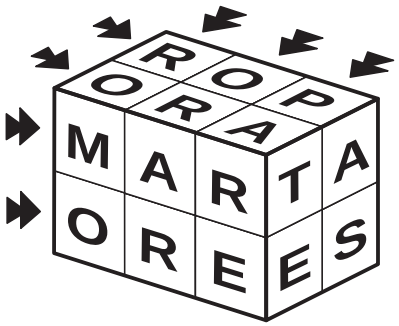
B	O	M	N	I	B	U	S	
O	T	E	H	C	O	C	U	
C	R	N	O	I	V	A	B	
R	A	Í	V	N	A	R	T	
A	C	M	I	C	T	R	E	
B	T	I	I	R	R	E	F	
C	O	L	E	O	E	T	T	
A	R	A	H	C	N	A	L	

BICICLETA

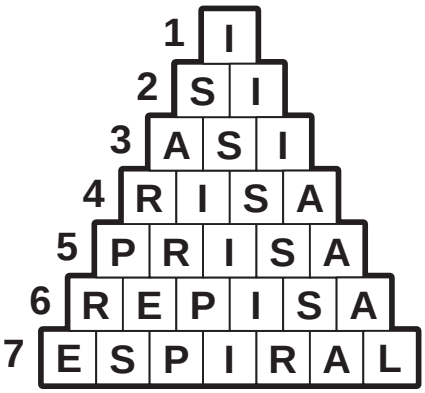
PERRO CRUZADO

		T		C										
		I		L										
M	A	O	R	I										
A				E										B
R	A	Z	O	N										R
				T										
				E	S	C	R	U	T	I	N	I	O	
				L			E			N			M	
				A	C	U	T	A	N	G	U	L	O	
					A		A			L		O		
					R		Z			E		A		
					A		O			S		R		

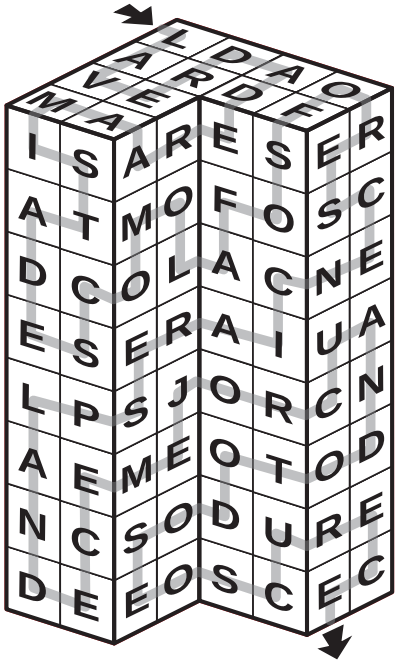
POLIEDRO



PIRAMIDAL



FRASE 3D



EL AHORCADO

1 ▪ AMPLITUD. 2 ▪ INCIENSO.
3 ▪ ESPÍRITU. 4 ▪ ABSORBER.
5 ▪ INTERFAZ. 6 ▪ TRICICLO.

PALABRAS ESCONDIDAS

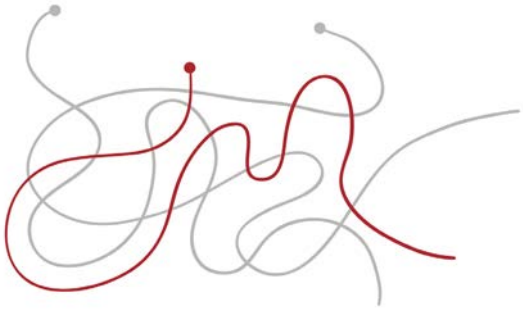
M	U	L	I	C	A	C	I	L	O
A	B	U	F	A	N	D	A	A	G
P	C	I	R	M	E	L	P	I	U
O	I	M	A	P	O	I	A	M	A
L	G	O	I	E	L	O	C	R	N
E	I	G	O	R	R	O	S	E	T
R	E	O	D	A	R	A	L	T	E
A	A	D	U	M	E	D	I	A	S
A	T	A	P	A	D	O	I	N	A
P	A	G	U	A	N	A	T	E	D

SILABAS AL VIENTO

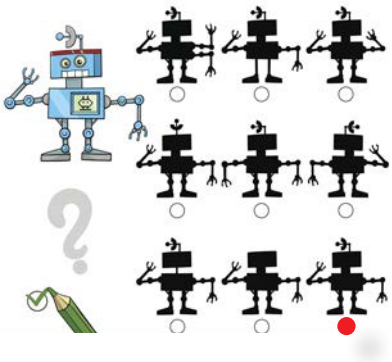
TIJERAS, ALFILERES, BOTONES, CENTÍMETRO

JUEGO DE LAS DIFERENCIAS

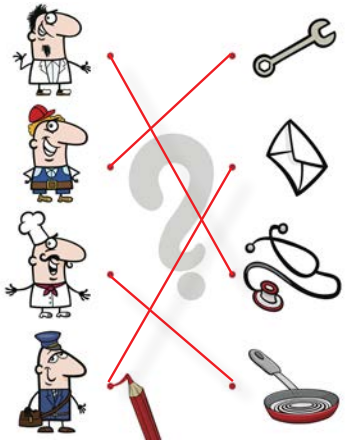
CAMINO SINUOSO



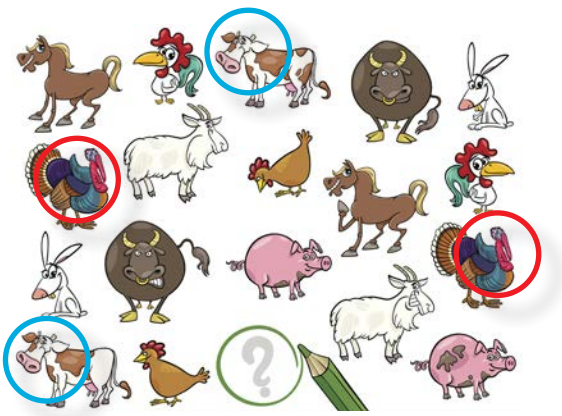
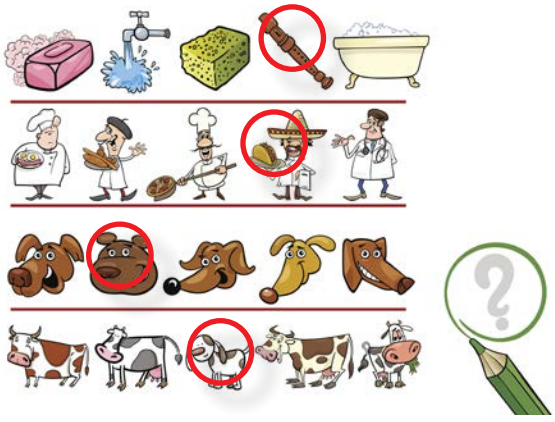
LA SOMBRA HUIDIZA



FLECHAZO



EL PAR PERFECTO



FUERA DE LUGAR